

# Castello Pallotta

Caldarola (MC)

## Laboratori didattici per le Scuole Anno scolastico 2016/2017



### La Favola del Cavaliere Errante

(Scuola dell'Infanzia, Classe Prima della Scuola Primaria)

Messer Jacopo, cavaliere del Castello Pallotta, ha perso la memoria. I bambini insieme al personale in costume, verranno accompagnati alla scoperta del Castello e della sua storia, per aiutare messer Jacopo a ritrovare la memoria perduta. Riusciranno ad aiutarlo? Con l'ausilio di appositi kit i bambini daranno il loro aiuto al Cavaliere e i "lavoretti" creati verranno portati a casa come ricordo della giornata.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1 h.

**Materiale didattico:** supporti cartacei, colori e matite.

### La Principessa Rapita

(Scuola dell'Infanzia, Classe Prima della Scuola Primaria)

Il dispettoso Mago Pino ha nascosto la Principessa Aurora nelle sale del Castello. I bambini insieme al Principe ed alla sua corte saranno accompagnati nella visita del Castello alla ricerca della principessa rapita. Alla fine dell'accurata ricerca verranno nominati cavalieri e libereranno la principessa con un assalto alla torre guidato dal principe. I bambini potranno preparare spade, scudi ed elmi direttamente a scuola.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1,5 h.

**Materiale didattico:** tunica, spada e scudo.

### Le Invenzioni Medievali

(Scuola Primaria, Scuola Secondaria di Primo Grado)

Verranno presentate ai ragazzi, tramite modellini ricostruiti dettagliatamente, le più grandi invenzioni che hanno cambiato la vita sociale ed economica del medioevo; dalla staffa al trabucco, dalla rotazione dei campi ai mulini a vento, e tanto altro.... Un affascinante viaggio tra scoperte scientifiche e curiosità medievali, nel quale i ragazzi saranno coinvolti attivamente nella ricostruzione di una di queste invenzioni.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1 h.

**Materiale didattico:** kit per la creazione dell'invenzione.

## Il Gioco nel Medioevo

(Scuola Primaria, Scuola Secondaria di Primo Grado)

Ai ragazzi verranno illustrate le varie tipologie di giochi che venivano svolti durante il periodo medievale ed il loro relativo significato: giochi in strada, giochi popolari e giochi "da tavola". Verranno proposte una serie di attività all'aperto e di giochi inerenti al periodo medioevale (la corsa dei sacchi, il tiro alla fune, ruba bandiera, il cavallo di legno, etc). Il laboratorio prevede il coinvolgimento dei ragazzi e l'organizzazione di piccoli tornei storici a squadre. (In caso di maltempo i giochi saranno adibiti negli spazi interni al castello).

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1,5 h.

## Raccontami l'800

(Scuola Primaria, Scuola Secondaria di Primo Grado)

I ragazzi vivranno una giornata nell'800 ed avranno la possibilità di conoscere consuetudini e modi di vivere tipici dell'epoca. Incontreranno nelle sale del Castello, il Conte Desiderio Pallotta e la sua famiglia, conosceranno le regole del bonton ed infine impareranno a scrivere con pennino ad inchiostro.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1,5 h.

**Materiale didattico:** kit per la scrittura.

## Ti Nomino Cavaliere

(Scuola Primaria, Scuola Secondaria di Primo Grado)

Gli alunni saranno accompagnati nella visita del Castello da Messer Jacopo Pallotta e dalla sua corte. Al termine della visita dovranno creare il proprio stemma ideale, con il supporto di appositi kit. Quando ognuno di loro avrà preparato lo stemma potranno partecipare, in abito da cavaliere, alla cerimonia dell'investitura a Cavaliere, all'interno della sala delle Armi. Tutti i bambini verranno nominati Cavalieri del Castello Pallotta, secondo un rituale antico e solenne.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1,5 h.

**Materiale didattico:** kit per la creazione dello stemma e tunica per l'investitura a cavaliere.

## Armi e Armature del Castello

(Scuola Primaria, Scuola Secondaria di Primo Grado)

"Dalla selce alla polvere da sparo:l'evoluzione delle armi nel tempo". Didattica sulla storia delle armi e delle armature e della loro evoluzione nei secoli. Un affascinante viaggio nel tempo in cui si evidenzieranno le caratteristiche di armi in selce, spade archi, fino ad arrivare alle armi da fuoco. Il laboratorio ha l'obiettivo di proporre l'arte della guerra da un'ottica diversa: non sottolineando l'aspetto brutale e sanguinario ma evidenziando l'aspetto evolutivo e tecnologico. I ragazzi, potranno toccare ed indossare armi e armature, con particolare attenzione all'armamentario del cavaliere medievale.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1,5 h.

**Materiale didattico:** non previsto.

## Il Tempo e lo Spazio

(Scuola Primaria, Scuola Secondaria di Primo Grado)

Come calcolavano il tempo nel medioevo? E lo spazio? Dopo aver tracciato un quadro completo del tempo medievale calcolato con strumenti rudimentali ma molto precisi e dello spazio illimitato oltre i confini del villaggio, sotto la guida attenta di uno specialista, i ragazzi sono invitati a realizzare uno strumento per calcolo del tempo. Inoltre i ragazzi assisteranno alla realizzazione di una candela medievale con gli strumenti dell'epoca.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1,5 h.

**Materiale didattico:** kit per la creazione della candela e dello strumento per il calcolo del tempo.

## La Tempera a Uovo

(Scuola Primaria, Scuola Secondaria di Primo Grado)

Dopo un'accurata introduzione accompagnata da una dimostrazione pratica, i ragazzi scopriranno come si dipingeva nel Medioevo e si cimenteranno nella realizzazione di una tavoletta dipinta con questa antica tecnica. La tempera all'uovo richiede precisione e pazienza, dalla preparazione delle materie utilizzate, come la macinazione dei pigmenti, alla preparazione del supporto per dipingere, fino alla minuziosità di realizzazione della decorazione con la foglia d'oro.

**Partecipanti:** minimo 15 pax.

**Durata:** minimo 1,5 h.

**Materiale didattico:** kit per dipingere.

## REGOLAMENTO

Tutti i partecipanti ai laboratori didattici del Castello Pallotta sono tenuti ad osservare il presente regolamento:

- Gli insegnanti ed accompagnatori dovranno avere un'attenta ed attiva sorveglianza degli alunni per tutta la permanenza al Castello. Il personale addetto servirà con gentilezza e garbo gli alunni.
- I laboratori svolti saranno solo ed esclusivamente quelli concordati in precedenza con la scuola.
- Gli alunni dovranno aver cura del materiale didattico messo a disposizione e di quanto presente nel Castello. In caso di danni sarà richiesto un risarcimento corrispondente.
- Resta inteso che il personale del Castello pur adottando ogni precauzione, non potrà essere responsabile per eventuali oggetti dimenticati o lasciati comunque incustoditi.
- Per garantire un adeguato svolgimento dei laboratori didattici si raccomanda la puntualità.
- In caso di maltempo i laboratori scelti potranno subire delle modifiche.
- Gli accompagnatori sono esenti dal pagamento del biglietto d'ingresso.
- Gli alunni diversamente abili ed i loro accompagnatori hanno la partecipazione gratuita.
- Il saldo deve essere effettuato il giorno della visita
- Le attività didattiche indicate nel programma potranno essere svolte in tutti i mesi dell'anno ad eccezione del mese di Agosto, con inizio alle ore 9:00 – 12:30 e 15:00 – 17:30.

## SERVIZI

- Il Castello Pallotta fornisce sale riscaldate ed attrezzate per le scuole che vogliono effettuare pranzo al sacco. È disponibile anche il servizio di ristorazione. È possibile avere dettagli e costi del servizio in fase di prenotazione.

## CASTELLO PALLOTTA

Via del Cassero, 2 – 62020 Caldarola (MC)

Tel: 0733 905467 - Mob: 347 7974639 - mail: [info@castellopallotta.com](mailto:info@castellopallotta.com) -

[www.castellopallotta.com](http://www.castellopallotta.com)