

L'ARCHEOLOGIA VA A SCUOLA

Le iniziative proposte hanno lo scopo di approfondire, grazie alla presenza in classe di professionisti del settore (archeologi, operatori culturali e guide autorizzate), alcuni temi specifici del mondo antico, così da completare l'apprendimento scolastico con alcune conoscenze mirate che permettano allo studente una visione completa, integrata e concreta dei popoli antichi. Le attività vengono svolte in classe dai nostri collaboratori, offrendo un servizio che permette all'archeologia di entrare direttamente nelle scuole.

- ✓ **Lezioni su specifiche tematiche:** con l'ausilio di presentazioni, corredate da foto, esempi e disegni ricostruttivi, verranno approfonditi alcuni temi del mondo antico; alla fine della lezione verrà rilasciato un questionario agli insegnanti da distribuire agli allievi come momento di verifica.
- ✓ **Laboratori:** attività abbinabili alle lezioni, che permettono di verificare l'apprendimento in modo pratico e divertente, sviluppando le capacità manuali degli alunni.
- ✓ **Gite d'istruzione*:** visite guidate a località, aree archeologiche e musei abruzzesi, che permettono di ampliare le conoscenze acquisite in classe, approfondendo specifici temi e periodi storici.

* L'Associazione Culturale Zefiro propone delle mete da abbinare alle attività, le cui aperture devono essere verificate al momento della prenotazione. Qualora gli insegnanti desiderassero proporre altri itinerari, la visita guidata è possibile, previo accordo con il nostro personale.



LEZIONE. I Sumeri: storia e civiltà *(per scuole primarie)*

L'approfondimento mira ad analizzare le caratteristiche principali di questa antica civiltà, affrontando temi come l'agricoltura, l'organizzazione politica e la religione.

LABORATORIO. L'amuleto sumero *(per scuole primarie)*

Il laboratorio si concentra sull'aspetto religioso del mondo sumero e prevede la realizzazione, da parte dell'alunno, di un amuleto.



LEZIONE. Alla scoperta dell'antico Egitto *(per scuole primarie)*

La lezione mira ad approfondire alcuni aspetti della vita degli Egizi, quali sistema politico, scrittura, religione e architettura.

LABORATORIO. La tomba di Tutankhamon *(per scuole primarie)*

L'esperienza pratica proposta mira a far comprendere come era realizzata la sepoltura di un faraone, attraverso la realizzazione dei suoi elementi essenziali: la camera sepolcrale e il sarcofago.



LEZIONE. I Fenici, popolo di navigatori *(per scuole primarie)*

Viaggio alla scoperta dei Fenici, del loro territorio e della loro abilità tecniche, con approfondimento sulle navi e sui commerci.

LABORATORIO. La nave fenicia *(per scuole primarie)*

L'esperienza pratica proposta prevede la realizzazione di un modello di nave fenicia, per comprenderne la forma, le decorazioni e gli aspetti tecnici.



LEZIONE. **L'arte nella preistoria** *(per scuole primarie)*

La lezione prende in considerazione le prime forme d'arte prodotte dall'uomo, dalle veneri paleolitiche, alle pitture rupestri fino alle stele antropomorfe, analizzando tecniche e motivi decorativi.

LABORATORIO. **Piccoli artisti all'opera** *(per scuole primarie)*

L'attività di laboratorio ha lo scopo, attraverso la sperimentazione diretta, di far comprendere ai bambini come veniva realizzato una pittura rupestre, quali pigmenti venivano usati e quali soggetti venivano rappresentati.

LEZIONE. **Alla scoperta degli antichi popoli d'Abruzzo** *(per scuole primarie, secondarie di II grado)*

L'approfondimento mira ad analizzare le popolazioni che abitavano l'Abruzzo nell'Età del Ferro, contestualizzandole nell'ambito del più ampio panorama della nostra penisola e spiegandone usi e costumi.

LABORATORIO. **Il costume degli uomini e delle donne nell'Abruzzo preromano** *(per scuole primarie)*

L'attività di laboratorio ha lo scopo di far individuare gli oggetti più diffusi e indossati dai popoli dell'antico Abruzzo, farne capire l'uso e il significato e riproporlo con diversi tipi di materiali.



GITE D'ISTRUZIONE ABBINABILI (per scuole primarie, secondarie di I e II grado):

- ✓ Museo Archeologico Nazionale di Campli e Area Archeologica della Necropoli di Campovalano (TE);
- ✓ Museo Archeologico Nazionale d'Abruzzo, con sede a Chieti;
- ✓ Museo delle Paludi di Celano (AQ).



LEZIONE. Le abitazioni dei romani (*per scuole primarie, secondarie di I e II grado*)

Viaggio alla scoperta delle diverse tipologie abitative dell'epoca romana, con approfondimenti sulle funzioni degli ambienti e sugli apparati architettonici e decorativi, attraverso l'analisi delle fonti scritte e delle fonti archeologiche, con esempi dal nostro territorio e non.

LABORATORIO. Piccoli architetti all'opera
(*per scuole primarie*)

L'attività pratica permette di puntualizzare alcuni aspetti della lezione teorica, facendo riconoscere agli alunni le varie zone dell'abitazione romana, capire la loro destinazione d'uso e riuscire a ricostruire il modello di una *domus* romana.

LABORATORIO. L'antica arte del mosaico (*per scuole primarie*)

L'attività di laboratorio ha lo scopo di far comprendere il lavoro dell'antico mosaicista, spiegando le fasi di lavorazione del tappeto musivo e facendone sperimentare la realizzazione agli alunni, a partire da modelli reali.

LEZIONE. La viabilità nel mondo romano (*per scuole primarie, secondarie di I e II grado*)

Approfondimento volto alla conoscenza dei percorsi stradali di età romana, prendendo in considerazione le tecniche di realizzazione dei selciati e le infrastrutture collegate, per comprendere l'importanza e l'estensione della rete viaria nella nostra penisola in questa fase storica.

LABORATORIO. Tutte le strade portano a Roma *(per scuole primarie)*

L'attività di laboratorio permette di fissare i concetti approfonditi durante la lezione teorica, mediante la realizzazione, da parte di ogni alunno, di una cartina della viabilità romana nella nostra Penisola e la creazione di una pietra miliare.

LEZIONE. Una giornata nell'antica Roma *(per scuole primarie)*

Divertente lezione che permette di comprendere come si svolgeva una giornata nella Roma imperiale, analizzandola dal punto di vista dei patrizi e dei plebei, con un approfondimento sui mestieri e sulla scansione temporale delle diverse attività.

LABORATORIO. L'antica arte del mosaico *(per scuole primarie)*

L'attività di laboratorio ha lo scopo di far comprendere il lavoro dell'antico mosaicista, spiegando le fasi di lavorazione del tappeto musivo e facendone sperimentare la realizzazione agli alunni, a partire da modelli reali.

LABORATORIO. Dal vaso al vasaio *(per scuole primarie)*

L'approfondimento pratico mira alla comprensione della funzione dell'antico vasellame romano; a partire da oggetti di uso comune nelle nostre case, gli alunni verranno stimolati a riconoscere e catalogare vasi e contenitori. Infine sperimenteranno la realizzazione delle decorazioni più usate dai maestri vasai dell'antica Roma.

LABORATORIO. Dalla tintura al telaio *(per scuole primarie)*

L'attività di laboratorio si articola in due parti: nella prima verrà mostrato agli alunni come si procede alla tintura dei filati a partire da elementi naturali; nella seconda i bambini si cimenteranno al telaio per capire come dai filati si ottengono i tessuti.

LEZIONE. Il cibo dei romani *(per scuole primarie, secondarie di I e II grado)*

Il modulo mira ad approfondire il tema dell'alimentazione nel mondo romano, analizzando come sono cambiate le abitudini culinarie fra l'epoca repubblicana e imperiale. Verranno approfonditi i pasti principali degli antichi romani, i modi in cui venivano consumate le pietanze, esaminando alcune ricette riportate dalle fonti e analizzando i reperti venuti in luce dagli scavi, che permettono di integrare le conoscenze in merito alle abitudini alimentari dell'epoca.

LABORATORIO. Cosa bolle in pentola? *(per scuole primarie)*

Attività pratica, che permette di verificare la comprensione delle abitudini alimentari dei romani, durante la quale gli alunni, divisi in gruppi, saranno chiamati a fare la spesa in un mercato e a scegliere i giusti ingredienti per compilare un menù da perfetto romano.

LEZIONE. La città romana *(per scuole primarie, secondarie di I e II grado)*

La lezione ha come scopo quello di illustrare la struttura di una città romana tipo, l'organizzazione degli spazi, quali edifici erano presenti e con che funzioni. La spiegazione verrà integrata con il riferimento sia alle fonti scritte che a quelle archeologiche.

LABORATORIO. A spasso per Pompei *(per scuole primarie)*

Il laboratorio permette di sperimentare la comprensione della lezione sulla città romana, mediante un'attività pratica che vedrà ogni alunno cimentarsi nella ricostruzione della propria *urbs*, ricollocando al posto giusto monumenti e personaggi tipici del mondo romano.

LEZIONE. Rito e religione al tempo dei romani *(per scuole primarie, secondarie di I e II grado)*

L'attività didattica ha come scopo quello di illustrare il pantheon romano, con l'analisi delle principali divinità e dei rituali religiosi più importanti del mondo romano.

LABORATORIO. Le divinità nelle monete romane.

L'attività di laboratorio ha lo scopo di far scoprire l'importanza storico-cronologica delle monete e l'iconografia delle divinità romane per poi creare una personalissima moneta.

**GITE D'ISTRUZIONE ABBINABILI** *(per scuole primarie, secondarie di I e II grado):*

- ✓ Area Archeologica di Alba Fucens (AQ);
- ✓ Museo Civico Archeologico di Teramo;
- ✓ Monumenti e aree archeologiche di epoca romana di Interamnia Pratetuttiorum.



LEZIONE. Religione e mito al tempo dei greci *(per scuole primarie e secondarie di I grado)*

L'approfondimento ha come scopo quello di illustrare il pantheon e i miti del mondo greco, mediante l'analisi delle principali divinità e dei racconti più interessanti della mitologia, per cogliere gli aspetti più salienti di questa civiltà.

LABORATORIO. Le divinità nei vasi greci *(per scuole primarie e secondarie di I grado)*

L'attività di didattica laboratoriale ha lo scopo di far scoprire l'iconografia delle principali divinità o miti del mondo greco, riproponendo graficamente, su "vasi speciali", particolari scene legate a queste figure.



LEZIONE. Il teatro greco *(per scuole primarie e secondarie di I grado)*

Affascinante viaggio alla scoperta del teatro greco, a partire dalle prime forme di rappresentazione, per proseguire alla scoperta dei principali generi e con un approfondimento sugli edifici da spettacolo.

LABORATORIO. Le maschere del teatro greco *(per scuole primarie e secondarie di I grado)*

L'esperienza laboratoriale consiste nella realizzazione, sulla base delle indicazioni e degli stimoli ricevuti durante la lezione teorica, di alcune maschere del teatro greco.

COSTI

LEZIONE	Durata circa 2 ore	60 €/classe*
LABORATORIO	Durata circa 2 ore	120 €/classe*
LEZIONE+LABORATORIO		165 €/classe*
GITA SCOLASTICA	Mezza giornata	100 €/pullman ^{oo}
	Intera giornata	200 €/pullman ^{oo}
PACCHETTO (lezione+laboratorio+gita mezza giornata)		250 € * ^{oo}

** Con classe s'intende un numero max di 25-30 alunni partecipanti.*

^{oo} Con pullman s'intende un numero max di 50 alunni partecipanti.

PER INFORMAZIONI E PRENOTAZIONI

Associazione Culturale Zefiro

Gilda Assenti 349.3416708

info@zefirocampi.it


ASSOCIAZIONE CULTURALE